



DECLARATION DES PERFORMANCES  
2-RM-27/05/2021

Code d'identification unique du produit type

Carreaux / Tiles  
GAMMES LIBERTI NATUR

Usage

Carreaux en terre cuite pour revêtement de sols  
Terracotta tiles for floor

Contact fabricant

RAIRIES-MONTRIEUX –  
Route de Fougeré – 49430  
Les Rairies – France

Système EVCP

Système 4 / System 4

Caractéristiques essentielles Essentials characteristics	Performances	Spécification technique Technical Specification
Dimensions et Tolérances Size and tolerance (T1&R1)	Détailée en page 2 / Detailed in page 2	NF EN 14411
Masse / produit Weight / product (D1)		
Résistance à la compression (Cat.2) ⊥ à la face de pose Compressive strength ⊥ To the contact surface	RC400	
Dilatation à l'humidité (mm / m) Humidity expansion	≤ 0,6 mm/m	
Résistance au glissement Slip resistance	U 0	
Traitement chimique après cuisson Chemical treatment after firing	NON	
Teneurs en sels solubles actifs Soluble salt content	S0	
Réaction au feu Reaction to fire	A1	
Résistance au gel ( <i>gamme extérieure</i> ) Frost resistance	FP 100	
Absorption d'eau ( <i>gamme extérieure</i> ) Water absorption	<12%	

Les performances indiquées du produit identifié sont conformes aux performances déclarées indiquées.  
La présente déclaration des performances est établie sous la seule responsabilité du fabricant identifié.  
The indicated performances of the identified product are complied with the declared performances.  
This declaration of performance is drawn up under the sole responsibility of the identified manufacturer.



Remy Montrieux

27/05/2021

Type de carreaux Type of tiles		Teintes / Shades	Usage / Use		Dimensions et Tolérances Size and tolerance (T1&R1) (mm)	Epaisseur <i>Thickness</i> (mm)	Masse / produit Weight / product (D1) (g)
			Intérieur / Indoor	Extérieur / Outdoor			
Terre cuite / Terracotta	LIBERTI NATUR	Gris nuancé	X	X	160x160	15	780
		Blanc nuancé			Hexagone160	15	650
		Brun nuancé			Plinthe* 100x200	15	700
		Médoc nuancé			Plinthe*50x325	12	365
		Vérone nuancé					
		Rimini nuancé					

\*Plinthe = baseboard